**说明**：本套面试笔试题为软谋教育多年的教学和学生就业指导过程中积累下来的宝贵资料，大部分来自于学员从面试现场带回来的真实笔试面试题，涵盖了主流的.NET笔试面试题，是您找工作的必胜法宝。

如果有技术问题无法理解或者新的建议，可以联系微信



.NET面试题

1. .NET和C#有什么区别

答：.NET一般指 .NET FrameWork框架，它是一种平台，一种技术。

C#是一种编程语言，可以基于.NET平台的应用。

2．一列数的规则如下: 1、1、2、3、5、8、13、21、34...... 求第30位数是多少，用递归**[算法](http://lib.csdn.net/base/datastructure" \t "_blank" \o "算法与数据结构知识库)**实现。  
答：public class MainClass   
                 {   
                 public static void Main()   
                 {   
                 Console.WriteLine(Foo(30));   
                 }   
                 public static int Foo(int i)   
                 {   
                 if (i <= 0)   
                 return 0;   
                 else if(i > 0 && i <= 2)   
                 return 1;   
                 else return Foo(i -1) + Foo(i - 2);   
                 }   
                 }

3. C#中的委托是什么？事件是不是一种委托？  
答 : 委托可以把一个方法作为参数代入另一个方法。  
                 委托可以理解为指向一个函数的引用。  
                 是，是一种特殊的委托

4. 简述 private、 protected、 public、internal 修饰符的访问权限。

答 . private : 私有成员, 在类的内部才可以访问。

protected: 保护成员，该类内部和继承类中可以访问。

public: 公共成员，完全公开，没有访问限制。

internal:在同一命名空间内可以访问。

5. 方法重写与重载的区别

答 ：重写 与重载的区别。重载是方法的名称相同。参数或参数类型不同，进行多

次重载以适应不同的需要

Override重写是进行基类中函数的重写。为了适应需要。

6.如果在一个B/S结构的系统中需要传递变量值请列举几种实现方式进行实现。  
答：URL提交方式、表单提交方式，以及状态保持方式（Cookie 、Session、Application)，

7. 请编程遍历页面上所有TextBox控件并给它赋值为string.Empty？  
答：  
foreach (System.Windows.Forms.Control control in this.Controls)  
{  
if (control is System.Windows.Forms.TextBox)  
{  
System.Windows.Forms.TextBox tb = (System.Windows.Forms.TextBox)control ;   
tb.Text = String.Empty ;  
}  
}

8. 请编程实现一个冒泡排序算法？  
答：  
int [] array = new int [\*] ;  
int temp = 0 ;  
for (int i = 0 ; i < array.Length - 1 ; i++)  
{  
for (int j = i + 1 ; j < array.Length ; j++)  
{  
if (array[j] < array[i])  
{  
temp = array[i] ;  
array[i] = array[j] ;  
array[j] = temp ;  
}  
}  
}

9. 描述一下C#中索引器的实现过程，是否只能根据数字进行索引？  
答：不是。可以用任意类型。

10. 求以下表达式的值，写出您想到的一种或几种实现方法：1-2+3-4+……+m  
答：  
int Num = this.TextBox1.Text.ToString() ;  
int Sum = 0 ;  
for (int i = 0 ; i < Num + 1 ; i++)  
{  
if((i%2) == 1)  
{  
Sum += i ;  
}  
else  
{  
Sum = Sum - I ;  
}  
}  
System.Console.WriteLine(Sum.ToString());  
System.Console.ReadLine() ;

11. 在下面的例子里  
using System;  
class A  
{  
public A()  
{  
PrintFields();  
}  
public virtual void PrintFields(){}  
}  
class B:A  
{  
int x=1;  
int y;  
public B()  
{  
y=-1;  
}  
public override void PrintFields()  
{  
Console.WriteLine("x={0},y={1}",x,y);  
}  
当使用new B()创建B的实例时，产生什么输出？  
答：X=1,Y=0;x= 1 y = -1

12. CTS、CLS、CLR分别作何解释？  
答：CTS：通用语言系统。CLS：通用语言规范。CLR：公共语言运行库。

13. 什么是装箱和拆箱？  
答：从值类型接口转换到引用类型装箱。从引用类型转换到值类型拆箱。

14. 什么是受管制的代码？  
答：unsafe：非托管代码。不经过CLR运行。

15.什么是强类型系统？

答：RTTI：类型识别系统。

16**[.NET](http://lib.csdn.net/base/dotnet" \t "_blank" \o ".NET知识库)**中读写**[数据库](http://lib.csdn.net/base/mysql" \t "_blank" \o "MySQL知识库)**需要用到那些类？他们的作用？

答：DataSet:数据存储器。

DataCommand:执行语句命令。

DataAdapter:数据的集合，用语填充。

17.列举ASP**[.Net](http://lib.csdn.net/base/dotnet" \t "_blank" \o ".NET知识库)**页面之间传递值的几种方式。   
答. 1).使用QueryString, 如....?id=1; response. Redirect()....   
                 2).使用Session变量   
                 3).使用Server.Transfer

18.什么是Code-Behind技术？

答：代码后植。

19.在.net中，配件的意思是？

答：程序集。（中间语言，源数据，资源，装配清单）

20.常用的调用WebService的方法有哪些？

答：1.使用WSDL.exe命令行工具。

2.使用VS.NET中的Add Web Reference菜单选项

21..netRemoting 的工作原理是什么？

答：服务器端向客户端发送一个进程编号，一个程序域编号，以确定对象的位置

。

22.在C＃中，string str = null 与 string str = “” 请尽量使用文字或图

象说明其中的区别。

答：string str = null 是不给他分配内存空间,而string str = "" 给它分配

长度为空字符串的内存空间。

23.请详述在dotnet中类(class)与结构(struct)的异同？

答：Class可以被实例化,属于引用类型,是分配在内存的堆上的,Struct属于值类

型,是分配在内存的栈上的.

24.分析以下代码，完成填空

stringstrTmp = "abcdefg某某某";

inti= System.Text.Encoding.Default.GetBytes(strTmp).Length;

intj= strTmp.Length;

以上代码执行完后，i= j=

答：i=13,j=10

25.SQLSERVER服务器中，给定表table1 中有两个字段 ID、LastUpdateDate，

ID表示更新的事务号，LastUpdateDate表示更新时的服务器时间，请使用一句

SQL语句获得最后更新的事务号

答：Select ID FROM table1 Where LastUpdateDate = (Select MAX

(LastUpdateDate)FROM table1)

26.简要谈一下您对微软.NET构架下remoting和webservice两项技术的理解以及

实际中的应用。

答：WS主要是可利用HTTP，穿透防火墙。而Remoting可以利用TCP/IP，二进制传

送提高效率。

27.公司要求开发一个继承System.Windows.Forms.ListView类的组件，要求达到

以下的特殊功能：点击ListView各列列头时，能按照点击列的每行值进行重排视

图中的所有行 (排序的方式如DataGrid相似)。根据您的知识，请简要谈一下您的

思路

答：根据点击的列头,包该列的ID取出,按照该ID排序后,在给绑定到ListView中。

28.写出一条Sql语句：取出表A中第31到第40记录（SQLServer,以自动增长的ID

作为主键,注意：ID可能不是连续的。

答：解1: select top 10 \* from A where id not in (select top 30 id

fromA)

解2: select top 10 \* from A where id >(select max(id) from (select

top30 id from A )as A)

29.面向对象的语言具有三大特性分别是\_\_\_\_\_\_\_\_性、\_\_\_\_\_\_\_\_\_性、\_\_\_\_\_\_\_\_性

答：封装、继承、多态。

30.能用foreach遍历访问的对象需要实现 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_接口或声明

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_方法的类型。

答：IEnumerable 、 GetEnumerator。

31.GC是什么? 为什么要有GC?

答：GC是垃圾收集器。程序员不用担心内存管理，因为垃圾收集器会自动进行管

理。要请求垃圾收集，可以调用下面的方法之一：

System.gc()

Runtime.getRuntime().gc()

32.Strings = new String("xyz");创建了几个String Object?

答：两个对象，一个是“xyx”,一个是指向“xyx”的引用对象s。

33.启动一个线程是用run()还是start()?

答：启动一个线程是调用start()方法，使线程所代表的虚拟处理机处于可运行状

态，这意味着它可以由JVM调度并执行。这并不意味着线程就会立即运行。run()

方法可以产生必须退出的标志来停止一个线程。

34.接口是否可继承接口? 抽象类是否可实现(implements)接口? 抽象类是否可

继承实体类(concrete class)?

答：接口可以继承接口。抽象类可以实现(implements)接口，抽象类是否可继承

实体类，但前提是实体类必须有明确的构造函数。

35.构造器Constructor是否可被override?

答：构造器Constructor不能被继承，因此不能重写Overriding，但可以被重载

Overloading。

36.是否可以继承String类?

答：String类是final类故不可以继承。

37.try{}里有一个return语句，那么紧跟在这个try后的finally {}里的code会

不会被执行，什么时候被执行，在return前还是后?

答：会执行，在return前执行。

38.两个对象值相同(x.equals(y)== true)，但却可有不同的hash code，这句

话对不对?

答：不对，有相同的hash code。

39.swtich是否能作用在byte上，是否能作用在long上，是否能作用在String上?

答：switch（expr1）中，expr1是一个整数表达式。因此传递给 switch 和

case语句的参数应该是 int、 short、 char 或者 byte。long,string 都不

能作用于swtich。

40.当一个线程进入一个对象的一个synchronized方法后，其它线程是否可进入此

对象的其它方法?

不能，一个对象的一个synchronized方法只能由一个线程访问。

41.abstract的method是否可同时是static,是否可同时是native，是否可同时是

synchronized?

答：都不能。

42.List,Set, Map是否继承自Collection接口?

答：List，Set是Map不是

43.Set里的元素是不能重复的，那么用什么方法来区分重复与否呢? 是用==还是

equals()?它们有何区别?

答：Set里的元素是不能重复的，那么用iterator()方法来区分重复与否。

equals()是判读两个Set是否相等。

equals()和==方法决定引用值是否指向同一对象equals()在类中被覆盖，为的是

当两个分离的对象的内容和类型相配的话，返回真值。

44.数组有没有length()这个方法? String有没有length()这个方法？

答：数组没有length()这个方法，有length的属性。String有有length()这个方

法。

45.sleep()和 wait() 有什么区别?

答：sleep()方法是使线程停止一段时间的方法。在sleep 时间间隔期满后，线程

不一定立即恢复执行。这是因为在那个时刻，其它线程可能正在运行而且没有被

调度为放弃执行，除非(a)“醒来”的线程具有更高的优先级

(b)正在运行的线程因为其它原因而阻塞。

wait()是线程交互时，如果线程对一个同步对象x 发出一个wait()调用，该线程

会暂停执行，被调对象进入等待状态，直到被唤醒或等待时间到。

46.shorts1 = 1; s1 = s1 + 1;有什么错? short s1 = 1; s1 += 1;有什么错

?

答：short s1 = 1; s1 = s1 + 1;有错，s1是short型，s1+1是int型,不能显式

转化为short型。可修改为s1 =(short)(s1 + 1) 。short s1 = 1; s1 += 1正

确。

47.谈谈final,finally, finalize的区别。

答：

final—修饰符（关键字）如果一个类被声明为final，意味着它不能再派生出新

的子类，不能作为父类被继承。因此一个类不能既被声明为 abstract的，又被

声明为final的。将变量或方法声明为final，可以保证它们在使用中 不被改变。

被声明为final的变量必须在声明时给定初值，而在以后的引用中只能读取，不可

修改。被声明为 final的方法也同样只能使用，不能重载

finally—再异常处理时提供finally 块来执行任何清除操作。如果抛出一个异

常，那么相匹配的 catch 子句就会 执行，然后控制就会进入 finally 块（如果

有的话）。

finalize—方法名。**[Java](http://lib.csdn.net/base/javase" \t "_blank" \o "Java SE知识库)** 技术允许使用 finalize() 方法在垃圾收集器将对象

从内存中清除出去之前做必要的清理工作。这个方法是由垃圾收集器在确定这个

对象没有被引用时对这个对象调用的。它是在 Object 类中定义的 ，因此所有的

类都继承了它。子类覆盖 finalize() 方法以整理系统资源或者执行其他清理工

作。finalize() 方法是在垃圾收集器删除对象之前对这个对象调用的。

48.如何处理几十万条并发数据？

答：用存储过程或事务。取得最大标识的时候同时更新..注意主键不是自增量方

式这种方法并发的时候是不会有重复主键的..取得最大标识要有一个存储过程来

获取.

49.Session有什么重大BUG，微软提出了什么方法加以解决？

答：是iis中由于有进程回收机制，系统繁忙的话Session会丢失，可以用Sate

server或SQL Server数据库的方式存储Session不过这种方式比较慢，而且无法

捕获Session的END事件。

50.进程和线程的区别？

答：进程是系统进行资源分配和调度的单位；线程是CPU调度和分派的单位，一个

进程可以有多个线程，这些线程共享这个进程的资源。

51.堆和栈的区别？

答： 栈：由编译器自动分配、释放。在函数体中定义的变量通常在栈上。

堆：一般由程序员分配释放。用new、malloc等分配内存函数分配得到的就是在堆

上。

52.成员变量和成员函数前加static的作用？

答：它们被称为常成员变量和常成员函数，又称为类成员变量和类成员函数。分

别用来反映类的状态。比如类成员变量可以用来统计类实例的数量，类成员函数

负责这种统计的动作。

53.ASP。NET与ASP相比，主要有哪些进步？

答：asp解释形，aspx编译型，性能提高，有利于保护源码。

54.请说明在.net中常用的几种页面间传递参数的方法，并说出他们的优缺点。

答：session(viewstate) 简单，但易丢失

application全局

cookie简单，但可能不支持，可能被伪造

inputttype="hidden" 简单，可能被伪造

url参数 简单，显示于地址栏，长度有限

数据库 稳定，安全，但性能相对弱

55.请指出GAC的含义？

答：全局程序集缓存。

56.向服务器发送请求有几种方式？

答：get,post。get一般为链接方式，post一般为按钮方式。

57.DataReader与Dataset有什么区别？

答：一个是只能向前的只读游标，一个是内存中虚拟的数据库。

58.软件开发过程一般有几个阶段？每个阶段的作用？

答：需求分析，**[架构](http://lib.csdn.net/base/architecture" \t "_blank" \o "大型网站架构知识库)**设计，代码编写，QA，部署

59.在c#中using和new这两个关键字有什么意义，请写出你所知道的意义？using

指令 和语句 new 创建实例 new 隐藏基类中方法。

答：using 引入名称空间或者使用非托管资源

new新建实例或者隐藏父类方法

60.需要实现对一个字符串的处理,首先将该字符串首尾的空格去掉,如果字符串中

间还有连续空格的话,仅保留一个空格,即允许字符串中间有多个空格,但连续的空

格数不可超过一个.

答：string inputStr=" xx xx ";

inputStr=Regex.Replace(inputStr.Trim(),"\*"," ");

61.什么叫做SQL注入，如何防止？请举例说明。

答：利用sql关键字对网站进行攻击。过滤关键字'等

62.什么是反射？

答：动态获取程序集信息

63.用Singleton如何写设计模式

答：static属性里面new ,构造函数private

64.什么是ApplicationPool？

答：Web应用，类似Thread Pool，提高并发性能。

65.什么是虚函数？什么是抽象函数？

答：虚函数：没有实现的，可由子类继承并重写的函数。抽象函数：规定其非虚

子类必须实现的函数，必须被重写。

66.什么是XML？

答：XML即可扩展标记语言。eXtensible Markup Language.标记是指计算机所能

理解的信息符号，通过此种标记，计算机之间可以处理包含各种信息的文章等。

如何定义这些标记，即可以选择国际通用的标记语言，比如HTML，也可以使用象

XML这样由相关人士自由决定的标记语言，这就是语言的可扩展性。XML是从SGML

中简化修改出来的。它主要用到的有XML、XSL和XPath等。

67.什么是WebService？UDDI？

答：Web Service便是基于网络的、分布式的模块化组件，它执行特定的任务，遵

守具体的技术规范，这些规范使得Web Service能与其他兼容的组件进行互操作。

UDDI的目的是为电子商务建立标准；UDDI是一套基于Web的、分布式的、为

WebService提供的、信息注册中心的实现标准规范，同时也包含一组使企业能将

自身提供的Web Service注册，以使别的企业能够发现的访问协议的实现标准。

68.什么是ASP.net中的用户控件？

答：用户控件一般用在内容多为静态,或者少许会改变的情况下..用的比较大..类

似ASP中的include..但是功能要强大的多。

69.列举一下你所了解的XML技术及其应用

答：xml用于配置,用于保存静态数据类型.接触XML最多的是web Services..和

config

70.ADO.net中常用的对象有哪些？分别描述一下。

答：Connection 数据库连接对象

Command数据库命令

DataReader数据读取器

DataSet数据集

71.什么是code-Behind技术。

答：ASPX,RESX和CS三个后缀的文件，这个就是代码分离.实现了HTML代码和服务

器代码分离.方便代码编写和整理.

72.什么是SOAP,有哪些应用。

答：simple object access protocal,简单对象接受协议.以xml为基本编码结构

,建立在已有通信协议上(如http,不过据说ms在搞最底层的架构在tcp/ip上的

soap)的一种规范WebService使用的协议..

73.C#中 property 与 attribute的区别，他们各有什么用处，这种机制的好处

在哪里？

答：一个是属性，用于存取类的字段，一个是特性，用来标识类，方法等的附加

性质

74.XML与 HTML 的主要区别

答：1. XML是区分大小写字母的，HTML不区分。

2.在HTML中，如果上下文清楚地显示出段落或者列表键在何处结尾，那么你可以

省略</p>或者</li>之类的结束标记。在XML中，绝对不能省略掉结束标记。

3.在XML中，拥有单个标记而没有匹配的结束标记的元素必须用一个 / 字符作为

结尾。这样分析器就知道不用查找结束标记了。

4.在XML中，属性值必须分装在引号中。在HTML中，引号是可用可不用的。

5.在HTML中，可以拥有不带值的属性名。在XML中，所有的属性都必须带有相应

的值。

75.c#中的三元运算符是？

答：？：。

76.当整数a赋值给一个object对象时，整数a将会被？

答：装箱。

77.类成员有\_\_\_\_\_种可访问形式？

答：this.;new Class().Method;

78.publicstatic const int A=1;这段代码有错误么？是什么？

答：const不能用static修饰。

79.floatf=-123.567F; int i=(int)f;i的值现在是\_\_\_\_\_?

答：-123。

80.委托声明的关键字是\_\_\_\_\_\_?

答：delegate.

81.用sealed修饰的类有什么特点？

答：密封，不能继承。

82.在Asp.net中所有的自定义用户控件都必须继承自\_\_\_\_\_\_\_\_?

答：Control。

83.在.Net中所有可序列化的类都被标记为\_\_\_\_\_?

答：[serializable]

84.在.Net托管代码中我们不用担心内存漏洞，这是因为有了\_\_\_\_\_\_?

答：GC。

85.当类T只声明了私有实例构造函数时，则在T的程序文本外部，\_\_\_可以\_\_\_（可

以 or 不可以）从T派生出新的类，不可以\_\_\_\_（可以 or 不可以）直接创建T的

任何实例。

答：不可以，不可以。

87.在.Net中，类System.Web.UI.Page 可以被继承么？

答：可以。

88..net的错误处理机制是什么？

答：.net错误处理机制采用try->catch->finally结构，发生错误时，层层上抛

，直到找到匹配的Catch为止。

89.利用operator声明且仅声明了==，有什么错误么?

答：要同时修改Equale和GetHash() ? 重载了"==" 就必须重载 "!="

90.在.net（C# or vb.net）中如何取消一个窗体的关闭。

答：private void Form1\_Closing(object sender,

System.ComponentModel.CancelEventArgse)

{

e.Cancel=true;

}

91.在.net（C# or vb.net）中，Appplication.Exit 还是 Form.Close有什么

不同？

答：一个是退出整个应用程序，一个是关闭其中一个form。

95.在C＃中，string str = null 与 string str = "" 请尽量使用文字或图

象说明其中的区别。

答：null是没有空间引用的；

"" 是空间为0的字符串；

96.abstract class和interface有什么区别?

答：声明方法的存在而不去实现它的类被叫做抽像类（abstract class），它用于要创建一个体现某些基本行为的类，并为该类声明方法，但不能在该类中实现该类的情况。不能创建abstract 类的实例。然而可以创建一个变量，其类型是一个抽像类，并让它指向具体子类的一个实例。不能有抽像构造函数或抽像静态方法。Abstract 类的子类为它们父类中的所有抽像方法提供实现，否则它们也是抽像类为。取而代之，在子类中实现该方法。知道其行为的其它类可以在类中实现这些方法。

接口（interface）是抽像类的变体。在接口中，所有方法都是抽像的。多继承性可通过实现这样的接口而获得。接口中的所有方法都是抽像的，没有一个有程序体。接口只可以定义static final成员变量。接口的实现与子类相似，除了该实现类不能从接口定义中继承行为。当类实现特殊接口时，它定义（即将程序体给予）所有这种接口的方法。然后，它可以在实现了该接口的类的任何对像上调用接口的方法。由于有抽像类，它允许使用接口名作为引用变量的类型。通常的动态联编将生效。引用可以转换到接口类型或从接口类型转换，instanceof 运算符可以用来决定某对象的类是否实现了接口。

97.<%# %> 和 <% %> 有什么区别？

答：<%# %>表示绑定的数据源

<%%>是服务器端代码块

98.重载与重写的区别？

答：1、方法的覆盖是子类和父类之间的关系，是垂直关系；方法的重载是同一个

类中方法之间的关系，是水平关系

2、覆盖只能由一个方法，或只能由一对方法产生关系；方法的重载是多个方法之

间的关系。